







2016

**BALISE JAUNE**

Direction Technique Nationale














1. Dessine le symbole correspondant au symbole de la carte et donne sa couleur (2 points)  
Enlever 0,5pt pour chaque erreur

pts

 FORET MARECAGEUSE Couleur : Bleu	 PETITE RUINE Couleur : Noir	 TROU Couleur : Bistre/Marron	 GROUPE DE ROCHERS Couleur : Noir
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

2. Traduis en texte, les définitions des postes 2, 3, 4 et 5 qui figurent en symbole I.O.F dans la grille ci-dessous. (Voir l'exemple en rouge) (2 points). Enlever 0,5pt pour chaque erreur

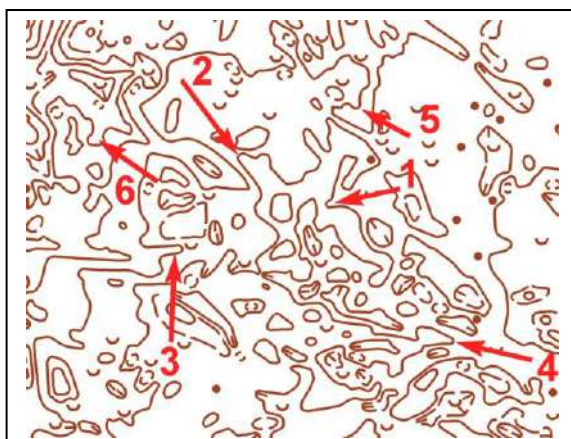
pts

1	34						
2	41						
3	42						
4	55						
5	58						

- Poste 1 (34) = Colline - Pied Sud
- Poste 2 (41) = Clôture - Angle Ouest (extérieur)
- Poste 3 (42) = Levée de terre - Extrémité Nord Ouest
- Poste 4 (55) = Bosquet le plus au Nord Est - Côté Sud Est
- Poste 5 (58) = Entre les 2 falaises les plus au Sud

3. Est-ce un rentrant ou une avancée? Raye la réponse fausse (3 points). Enlever 0,5pt pour chaque erreur

pts



- 1 = Avancée ou **Rentrant**
- 2 = **Avancée** ou Rentrant
- 3 = Avancée ou **Rentrant**
- 4 = **Avancée** ou Rentrant
- 5 = **Avancée** ou Rentrant
- 6 = Avancée ou **Rentrant**

4. REGLEMENTATION : Réponds aux questions par Oui ou par Non (1point)

Enlever 0,25pt pour chaque erreur. 3 erreurs = 0

Si tu abandonnes sur ton circuit, tu dois obligatoirement :

pts

- Rentrer à la tente de ton club car tu es déçu

Oui  Non

- Passer à la tente arrivée et vider ton doigt électronique

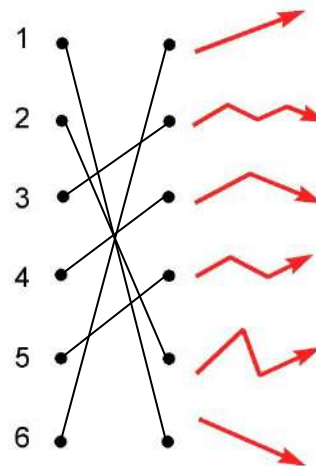
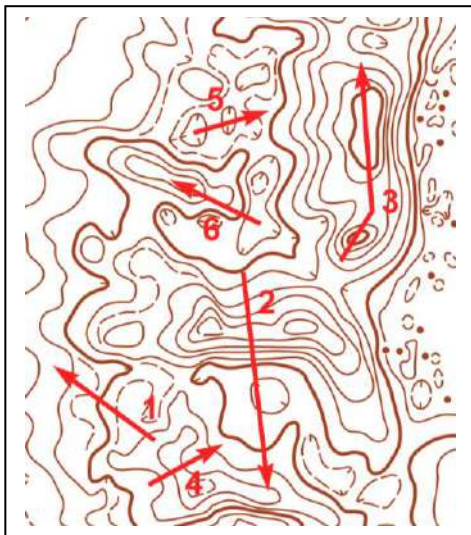
Oui  Non

- Passer la ligne d'arrivée, signaler ton arrivée, mais ne surtout pas vider ton doigt électronique

Oui  Non

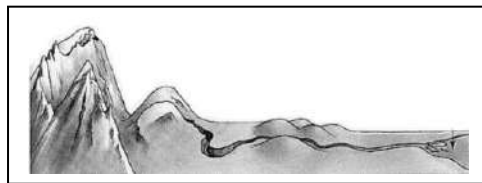
5. En observant la carte ci dessous, relie les chiffres au bon profil en fonction de la trajectoire montante et descendante effectuée par les flèches sur la carte (1,5 point). Enlever 0,25pt pour chaque erreur

pts

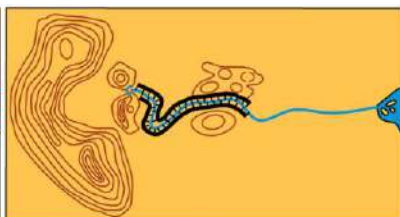
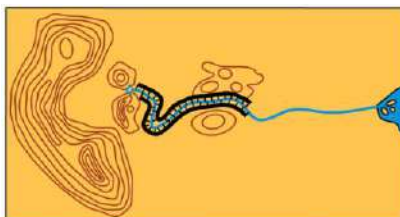


6. Entoure la lettre de la carte correspondant au paysage (2,5 points)

pts

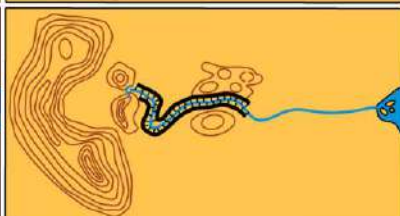
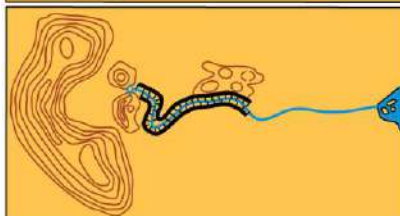


A



C

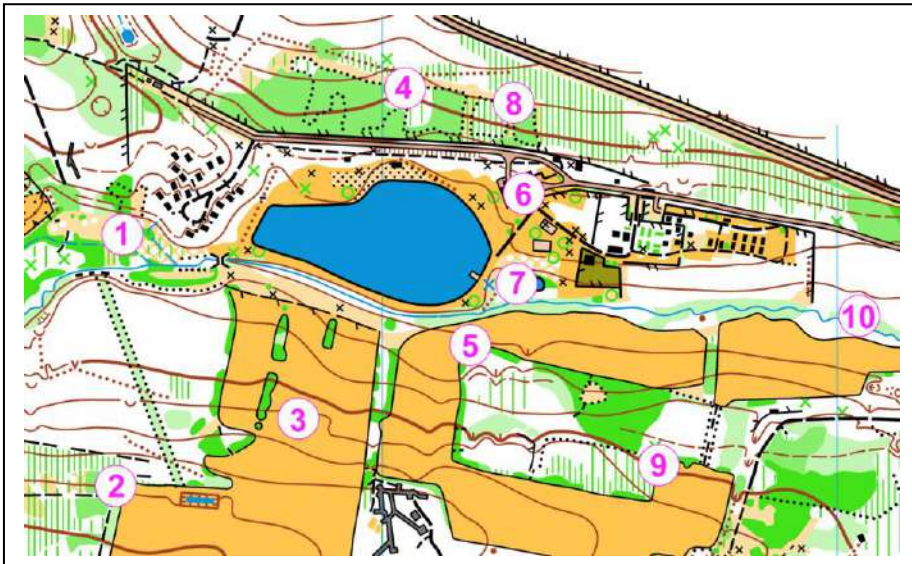
B



D

7. Replace les pièces du puzzle à la bonne place en reportant les chiffres à côté de la lettre. Attention, le nombre de ronds blancs sur la carte est supérieur au nombre de pastilles figurant à droite. Une des pastilles à droite a été tournée de 180° (2 points)  
**Enlever 0,5pt pour chaque erreur**

pts



A = 10	B = 7
C = 6	D = 9
E = 4	F = 3
G = 2	H = 1

8. Sur la carte ci-dessous, trace ton itinéraire pour aller du poste 3 au poste 4. Puis, tu indiqueras le ou les points d'appui que tu utilises par une flèche, ton point d'attaque par une croix, ta ligne d'arrêt par une ligne marquée LA, voir la légende. (2 points)

pts

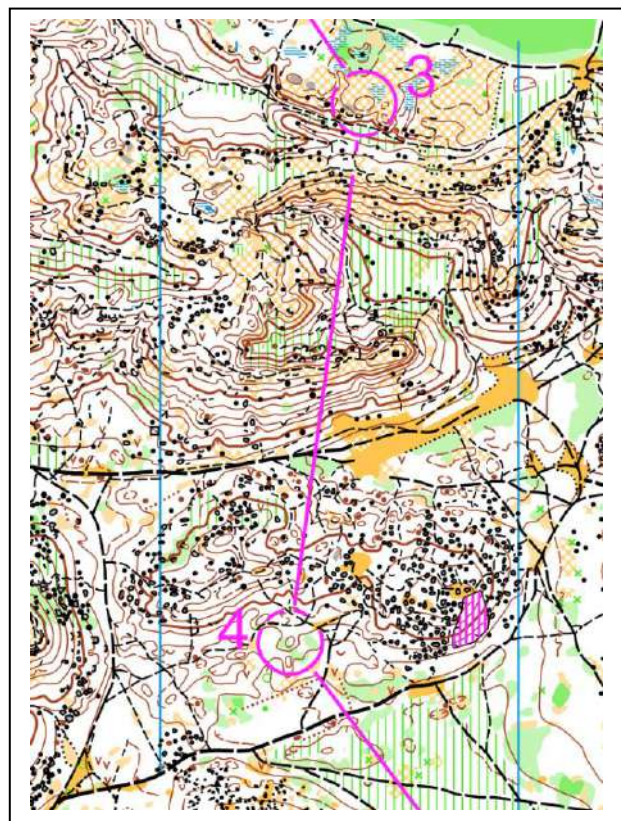
LEGENDE A UTILISER

Itinéraire = -----

Point d'appui = →

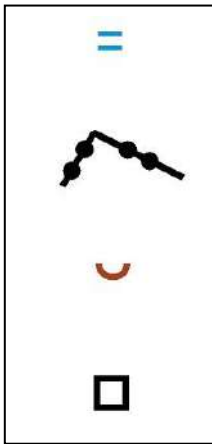
Point d'attaque = X

Ligne d'arrêt = LA



9. Donne la signification de ces symboles (1 point). **Enlever 0,25pt pour chaque erreur**

pts



Petit marais \_\_\_\_\_

Haut mur \_\_\_\_\_

Petite dépression \_\_\_\_\_

Petite Ruine \_\_\_\_\_

10 - **Dictée'O**. Essaie de trouver l'emplacement des 3 balises réalisées par cet orienteur en lisant ce qu'il raconte. Quand tu trouves l'emplacement du poste, entoure l'élément sur lequel se trouve la balise. Je te conseille d'orienter la carte et de la lire comme en course (3 points) **Enlever 0,25pt pour chaque erreur**

pts

« Je suis au triangle de départ. Je prends le chemin direction de l'Est jusqu'à la jonction de chemins qui est le point d'attaque de ma première balise. Je prends un azimuth plein sud, je tombe sur une butte croyant trouver ma balise. Manqué.. Je décide de continuer plein Sud et je tombe sur une clairière. J'ai du dépasser ma balise. Je reprends un nouvel azimuth en direction du Nord Est et je trouve enfin ma balise 1 au pied d'une butte. Je repars rapidement en visée sommaire, plein sud, pour atteindre le chemin que je suis vers l'Est. Je passe une intersection avec un pare feu tout en continuant vers l'Est Dès que j'atteins la seconde colline située sur le chemin, je m'engage dans un rentrant au Sud Est que je remonte, je franchis la crête et descendant j'aperçois au loin ma balise 2 dans la partie Est d'une clairière. Je repars plein sud pour regagner le chemin que je suis vers l'Est. Ensuite, je décide de suivre la ligne de crête orientée Sud Est et je continue toujours dans la même direction. Je traverse un chemin et continue en face toujours en suivant la ligne de crête dans la même direction. Je traverse à nouveau un chemin et continue à suivre la ligne de crête, je franchis le col et redescend par le rentrant . Arrivé au chemin, je fais un azimuth en direction du Sud Ouest. Je fais bien attention à conserver ma direction et j'observe bien. Bien joué, j'aperçois ma balise 3 dans le rentrant le plus au nord ».

