

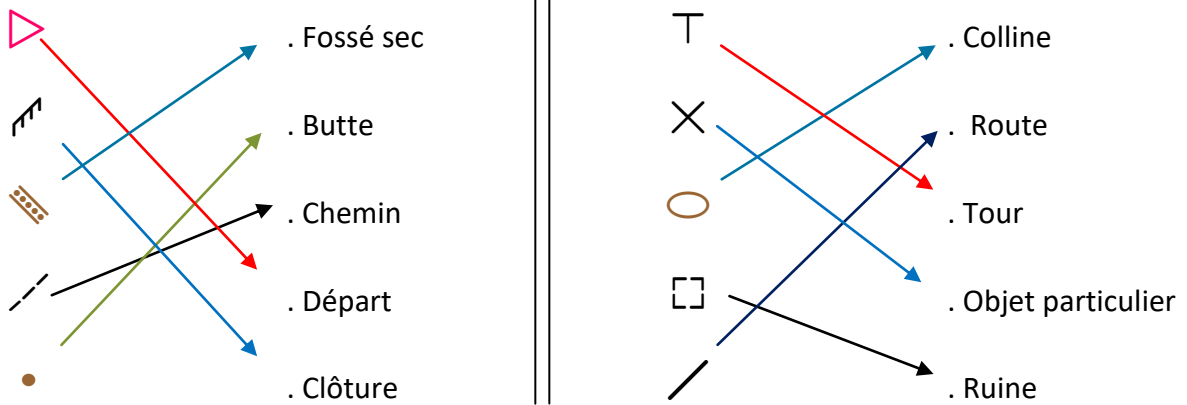
N° DOSSARD :



BALISE VERTE

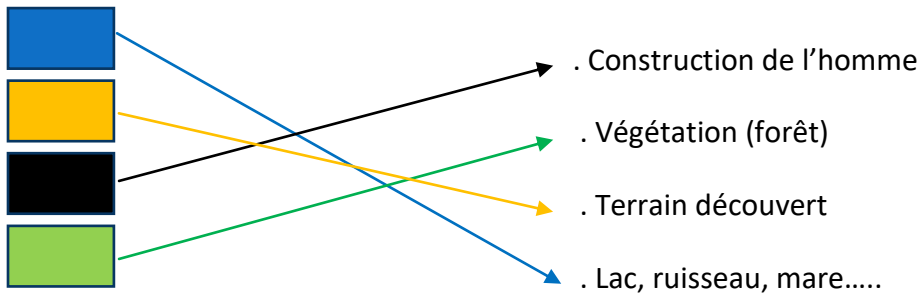
1. Relie les symboles (4 points) *Moins ½ point par réponse fausse ou absente*

4 pts



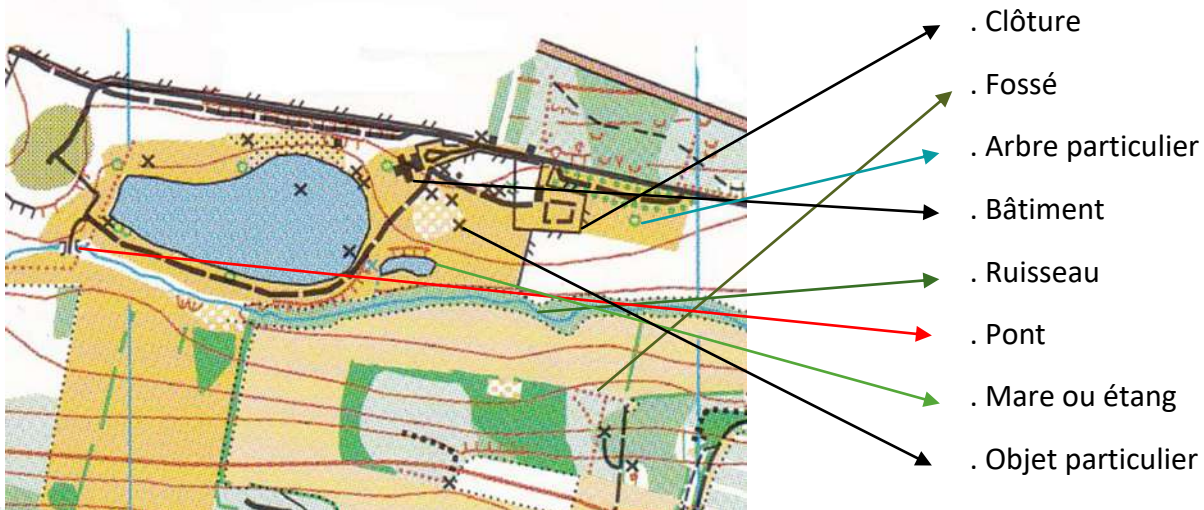
2. Relie les couleurs à leur signification (2 points) *Moins ½ point par réponse fausse ou absente*

2 pts



3. Relie les éléments de la carte avec des flèches (4 points) *Moins ½ point par réponse fausse ou absent*

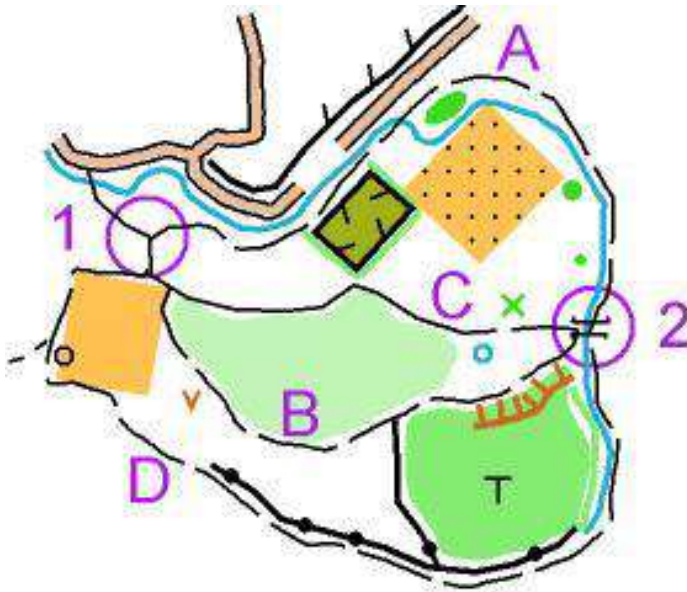
4 pts



4. Quel chemin choisiras-tu pour aller le plus rapidement possible du poste 1 au poste 2 ? (2 points)

Réponse C

2 pts



- A
- B
- C
- D

5. Qu'indique la boussole par la flèche rouge ? (1 point)

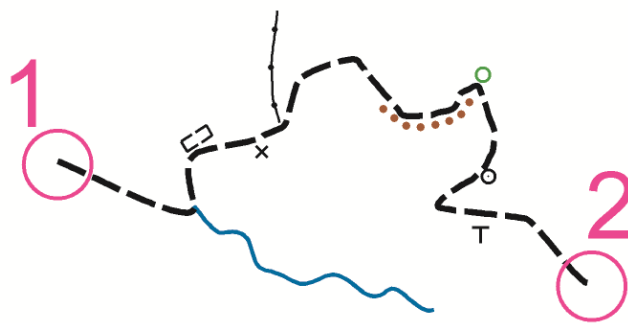
Réponse B

1 pt

- A La direction à suivre
- B Le Nord
- C Le Sud

6. En suivant le chemin de 1 vers 2, indique dans les colonnes les éléments que tu rencontreras à droite ou à gauche du chemin (4 points) *Moins ½ point par réponse fautive ou absente*

4 pts



Réponses

GAUCHE

- Ruine
- Muret
- Arbre particulier
- Borne

DROITE

- Ruisseau
- Objet particulier
- Fossé
- Tour

7. Que dois-tu faire immédiatement à la fin d'une course ? (1 point)

1 pt

Réponse B

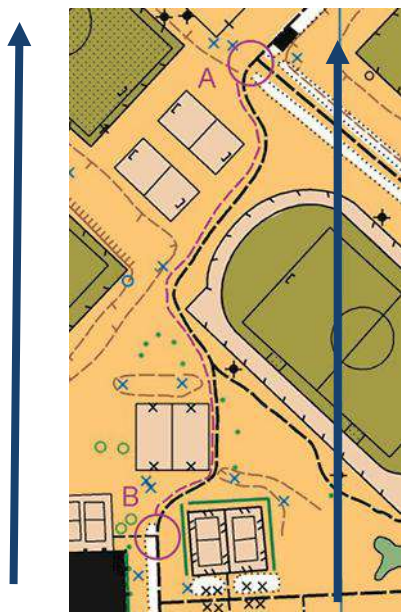
- A Aller me changer
- B Vider ma puce à la tente des ordinateurs
- C Rien de particulier

8. En suivant le « tracé rose » de A vers B, comment vas-tu orienter ta carte ? (2 points)

2 pts

Réponse 3

La flèche bleue indique le Nord. Entoure le chiffre 1, 2 ou 3.



1



2



3

